

---

## INFORMAÇÃO - Prova DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA - 1ª / 2ª FASE

### ENSINO SECUNDÁRIO

Disciplina: **Aplicações Informáticas B**

---

Prova **303** | 2021

Duração da Prova: **90** minutos

---

**12.º** Ano de Escolaridade

---

### 1. Objeto de avaliação

A prova de equivalência à frequência tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B, 12º ano. Considera-se, pois, condição para o entendimento desta informação a consulta dos documentos curriculares em vigor (Programa de Aplicações Informáticas B e Aprendizagens Essenciais com a Articulação com o Perfil dos Alunos). A prova incide sobre a aprendizagem ao plano curricular da disciplina

### Domínios

#### INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

- Algoritmia
- Programação

#### INTRODUÇÃO À MULTIMÉDIA

- Conceitos de multimédia
- Tipos de media estáticos: texto e imagem
- Tipos de media dinâmicos: vídeo, áudio, animação

### 2. Características e estrutura da prova

A prova é constituída por 2 grupos sendo utilizados vários *softwares*.

### 3. Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da elaboração e aplicação correta dos vários conceitos da programação e das várias técnicas aplicadas.

O examinando deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão.

A resolução apresentada pelo examinando deve ser inequívoca, nas justificações e no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas em todas as etapas.

#### 4. Material

Os alunos apenas podem usar, como material o computador, uma Pendrive fornecida pela escola, para a gravação da prova.

Os alunos apenas podem usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

#### 5. Duração

90 minutos

### COTAÇÕES

Quadro 1

Domínios		Cotação (Pontos)
<b>Grupo I</b>	Introdução à Programação Algoritmia Programação	60 pontos
<b>Grupo II</b>	Introdução à Multimédia Conceitos de multimédia Tipos de media estáticos: texto e imagem Tipos de media dinâmicos: vídeo, áudio, animação	140 pontos
<b>TOTAL</b>		200 pontos

Quadro 2 - Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia dos itens	Número de Itens	Cotação por Item (pontos)
Itens de resolução gráfica	8 a 16	10 a 25